



OPERATION NATIONALE USEP

« Avec ou contre, toujours ensemble »

Jouer, s'opposer, coopérer autrement

Une opération nationale pour tous les âges (de 2 à 11 ans), pour vivre et faire vivre une RSA originale et citoyenne !

Pour la première fois, l'USEP lance une opération nationale centrée sur un enjeu sociétal : la coopération.

Avec l'opération « Avec ou contre, toujours ensemble », nous vous proposons de redécouvrir les activités d'opposition, certaines éprouvées, d'autres inédites ! Elles ont toutes en commun de placer la coopération au cœur du jeu, avec un fil rouge : passer progressivement de deux équipes à trois équipes qui s'opposent simultanément.

Dans ces activités d'opposition à trois équipes, les rapports de force se complexifient, les alliances se font et se défont, et la réussite collective exige écoute, ajustement et solidarité. Elles offrent aux enfants un terrain d'expérimentation unique : apprendre à coopérer tout en s'opposant, à faire équipe sans exclure, à comprendre que l'adversaire est aussi partenaire de jeu et d'apprentissage.

« Avec ou contre, toujours ensemble » propose aux associations USEP de s'engager dans une démarche collective où le "faire ensemble" devient l'objectif principal.

À travers des jeux ou des projets sportifs (PRATIQUER - FAIRE PRATIQUER), des défis (CONCEVOIR), des débats (DÉBATTRE), des projets artistiques (CRÉER), des ateliers de langage (RENDRE COMPTE), chaque enfant (INCLURE) pourra expérimenter la richesse de l'action partagée, l'importance de la confiance réciproque et la satisfaction de réussir **ensemble**.

« Avec ou contre, toujours ensemble » se veut évolutive. Nous recueillerons vos retours, vos amendements pour perfectionner et enrichir les prochaines éditions.

A vous de jouer et d'expérimenter !

Vers le
sommaire



L'USEP, le sport scolaire pour bien grandir ensemble

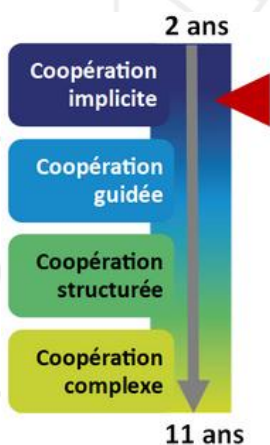
Échelle de la coopération de 2 à 11 ans

Vous trouverez ci-dessous, une proposition d'**échelle de la coopération** chez les enfants de 2 à 11 ans. Elle s'inspire des approches de psychologie du développement (Piaget, Vygotski, Wallon) et des pratiques éducatives. Le développement de la coopération est un processus progressif et important dans la socialisation. Il s'appuie sur la maturation cognitive, affective et sociale. Les étapes de cette échelle reflètent l'évolution des interactions, de la coopération implicite vers une coopération consciente et organisée, **une coopération à la fois préalable et enjeu éducatif de nos rencontres sportives associatives conçues et organisées par et pour les enfants**. (Cf "[De l'enfant acteur à l'enfant auteur](#)")

Cette échelle, élaborée par les membres du groupe de travail, se veut être avant tout un outil au service de notre projet éducatif. Elle sera par nature sujette à la controverse, la vulgarisation étant un fragile équilibre entre accessibilité et rigueur scientifique.



Visuels que vous retrouverez sur chacune des fiches "Pratiquer - faire pratiquer" et "Concevoir" :



Retrouvez les étapes de la coopération au travers des différentes activités :

Vers le sommaire





PRATIQUER FAIRE PARTIQUER

SCHEMA de la SITUATION
Foot à 3 côtés

8 - 11 ans

Prépare ton matériel

3x5, 3x5, 3x5, 1x10, 1x10, 1x1

Pour comprendre

La touche revient à l'équipe rouge
La coup de coin revient à l'équipe jaune

Le très bien remporter une rencontre sans inscrire le moindre but ! Dans ce format, l'équipe prend une toute autre ampleur : alliances éphémères entre équipes et les imprévisibles peuvent faire toute la différence. Mais gare à l'écueil de la tricherie : une équipe trop passive risque de subir une coalition adverse et de se faire éliminer, 5 contre 10.

Une promesse : des oppositions intenses, où la tactique, la ruse et la qualité primeront plus que jamais.

est particulièrement intéressant pour le développement des compétences de la communication et de l'esprit d'équipe, tout en offrant le défi de l'opposition.

L'USEP, le sport scolaire pour bien grandir ensemble

PRATIQUER FAIRE PARTIQUER

SCHEMA de la SITUATION
Epervier démenageur à 3 équipes

6 - 8 ans

Prépare ton matériel

3x10, 3x10, 3x10, 1x4 (max), 1x5, 1x5

mettre 2 boîtes de plus que de joueurs

Pour comprendre

Zone neutre
Refuge

20 à 30 m

L'USEP, le sport scolaire pour bien grandir ensemble

PRATIQUER FAIRE PARTIQUER

Déménageurs
Transporter des objets

2 - 4 ans

BUT du jeu

Règles du jeu

Remplir les caisses avec des objets ramassés.

Remplir les caisses avec une progression pour aller vers la coopération.

- Remplir les caisses dans un temps donné (passer au signal).
- Ranger la couleur de l'objet avec la couleur de la caisse.
- Ranger la collection de l'objet (anneaux, foulards, ballons, ...) dans une même caisse.
- Utiliser des gros objets pour imposer la coopération : bûche de mousse, carton, tapis, chaise, ...

Maison 1
Maison 2

Variables

- distance entre les maisons
- proposer l'activité pour 2 équipes qui s'opposent (avec 2 espaces différents de jeu)

L'USEP, le sport scolaire pour bien grandir ensemble

PRATIQUER FAIRE PARTIQUER

SCHEMA de la SITUATION
OBJETS BRULANTS

4 - 6 ans

Prépare ton matériel

Objets à lancer : objets qui roulent ou pas à lancer avec une ou deux mains, du pied.

Deserts (délimitation des terrains)

Pour comprendre

Pour tous

- Réduire ou augmenter l'espace de jeu
- Réduire ou augmenter le nombre et la nature des objets à lancer
- Dans la phase 2, séparer les 3 espaces par une zone neutre.

13

L'USEP, le sport scolaire pour bien grandir ensemble

En route vers la coopération !

LES MEMBRES DU GROUPE DE TRAVAIL USEP

- Aurélien CLOUET, délégué USEP28
- Rémi FAURE, élu national USEP
- Bérangère HERMEND, enseignante spécialisée USEP62
- Delphine KERBELLEC, enseignante USEP56
- Geoffroy NOIR, élu national USEP
- Carole STRUGALA, adjointe à la Direction nationale USEP

Vers le
sommaire



SOMMAIRE



CLIQUEZ SUR LE LOGO POUR ATTEINDRE LES DOCUMENTS



INCLURE	Démarche et adaptations		
PRATIQUER FAIRE PRATIQUER	2 - 4 ans	Objets brûlants Parachute Déménageurs	
	4-6 ans	Objets brûlants	
	4 - 8 ans	Parachute	
	6 - 8 ans	Éperviers déménageurs 3 équipes Balle au capitaine coopérative	
	4 - 11 ans	Poules Renards Vipères	
	8 - 11 ans	Parachute Kinball Foot à 3 côtés Badminton à 3 équipes	
	4 - 8 ans	Activités en plus BASKET ASSIS	
	8 - 11 ans		
CONCEVOIR	8 - 11 ans	Le défi des 3 côtés	
DÉBATTRE	2 - 4 ans	Débat échanges	
	4 - 8 ans	Débat mouvant 1	
	6 - 11 ans	Débat mouvant 2	
CRÉER		Propositions artistiques COOPÉRER Propositions artistiques COLLABORER	
RENDRE COMPTE	2 - 11 ANS	P'tits Reporters	