

ORGANISATION PEDAGOGIQUE

– Jeu de l’Oie littoral –

Principe du jeu

Il reprend « en grand » le principe du jeu de société bien connu, avec les règles usuelles (dé, case, piste, ...). Au hasard du lancement du dé, les équipes progresseront sur la piste du jeu. Chaque case (numérotée) de la piste correspond à une activité identifiée par son numéro dans un classeur.

Une fiche descriptive sous forme d’une illustration et d’un texte court permet aux élèves et à l’adulte d’être autonomes dans la réalisation. Ces fichiers sont réalisés par l’USEP et la circonscription.

Des classes élémentaires et des classes maternelles peuvent cohabiter sans difficulté le même jour. Les classes sont réparties par niveau sur les pistes et ont donc des classeurs activités différents.

Encadrement

Pour le bon déroulement de l’activité, il est nécessaire de composer des équipes de 5 à 6 élèves (environ) d’une même classe. Chaque équipe est accompagnée toute la journée par un adulte responsable. Dans la mesure du possible, prévoyez un nombre de parents suffisant pour pouvoir vous consacrer à la tenue des pistes de jeu ou tout simplement pour circuler entre les équipes ou les activités ou tenir la permanence d’aquarium. L’ATSEM de la classe est en charge d’une équipe. Vous pouvez prévoir un badge au nom, prénom, classe de l’élève (collier, étiquette...)

L’activité des élèves est organisée et régulée par l’éducatrice USEP avec l’aide des enseignants.

Organisation matérielle des classes

« Chaque classe est autonome sur le plan du pique-nique, du goûter et du petit matériel habituel de sortie scolaire (liste d’élèves et tel, trousse pharma, toilette, change...). »

Concernant l’activité, les principes communs sont établis ainsi :

A l’arrivée sur place (Plage Villès Martin), les enfants sont répartis en équipes (constitution déjà connue des élèves).

Chaque équipe doit prévoir d’un grand sac (poubelle ou autre) permettant de rassembler les pique-niques des élèves, les rechanges, et de ranger tout au long de la journée les vêtements ou objets des élèves.

(But = éviter les oublis dans la précipitation du départ le soir).

Les sacs des classes sont ensuite rassemblés en un point que nous indiquerons le jour même (le long de l’enrochement du port d’échouage).

Puis, ce lieu constituera toute la journée le point de départ et d’arrivée des activités, le lieu de stockage et d’emprunt du matériel d’activité, le centre de ressource en personnes et matériel.

Des grandes pistes (+ classeur, +dé) seront installées sur la plage et identifiées (Piste 1, 2, 3, ...).

Les classes seront réparties par 2 sur ces pistes (affichage sur les pistes). Elles constitueront ensuite le pivot central de la journée (une classe ne change jamais de piste).

Des plans des lieux et des déplacements sur les différentes zones, vous seront remis sur place.

Nous vous adresserons une feuille de suivi et une règle du jeu simplifiée à l’usage des parents.

Ces documents seront à photocopier par vos soins avant la rencontre pour chacune de vos équipes.

A prévoir par les classes

- Les pions de jeu à réaliser par les classes (un par équipe) si possible lestés (il y a un peu de vent de temps en temps...);
- Une pochette plastique ou chemise cartonnée par équipe à confier à l'adulte pour y ranger les divers documents ;
- Une fiche (bristol ou autre) avec la composition de l'équipe (pour les parents) ;
- Un crayon ou stylo par équipe ;
- Du matériel type jeu de sable (seau, petite et grande pelle, moule, ...)
- Des caisses pour stocker et ramener à l'école les objets collectés (coquillages, galets, bois flottés... tout ce dont vous avez besoin pour l'exploitation en classe) ;
- Des bâches pour pique-niquer si le sable est humide ;
- Des sacs poubelles ou grands bacs pour le regroupement des affaires ;
- 3 ardoises (Velléda ou autre) à son nom : pour la signalétique de la piste, de la construction du château, des personnages en sable. Ce sera un gain de temps à l'installation

Demande matérielle pour les enfants :

- Chaussures confortables ;
- Un rechange complet (par expérience les bottes sont toujours trop courtes et les pantalons toujours trop longs) ;
- Crème solaire et casquette/chapeau, même par temps nuageux il y a un risque de coup de soleil ;
- (- Cawets, au cas où vous soyez surpris par la pluie lors de la rencontre).

En cas de questions urgentes, mail de préférence : gnausep@gmail.com (Audrey)

!!!! Pensez aux appareils photos !!!!