# UNIS'VERS

# **USEP 2024**





DEFI'MAT: LA COURSE à 4 COULEURS

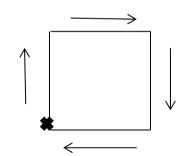
- Agir, s'exprimer et comprendre à travers l'activité physique

Action individuelle: Réaliser 2024m en courant

Où ?: Cour de l'école/ plateau... Quand ?: DU 16 NOVEMBRE au 18 DÉCEMBRE

### Organisation matérielle:

- √ 4 plots de 4 couleurs alignés
- √ 1 carré de 25m de côté
- √ 1 croix à un « coin » du carré



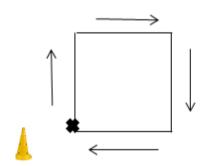
Couleurs des plots				
Distances	100m	200m	300m	400m
	1 tour	1 tour et encore 1 tour	1 tour, encore 1 tour et encore 1 tour	1 tour, encore 1 tour, encore 1 tour et encore 1 tour
Nombre de tours	ÇA FAIT 1	ÇA FAIT 2	ÇA FAIT 3	ÇA FAIT 4

## **Déroulement:**

- 1. Tu annonces la couleur du plot choisie
- 2. Tu prends le plot de cette couleur pour aller le placer à côté de la croix; il correspond au nombre de tours que tu dois réaliser en courant.



° Tu as choisi le plot jaune, alors tu fais 1 tour en courant (départ à la X)



- ° Tu as choisi le plot vert, alors tu fais 1 tour en courant et encore un tour en courant après la croix.
- ° Tu as choisi le plot bleu, alors tu fais 1 tour en courant, encore un tour et encore 1 tour en courant après la croix.
- ° Tu as choisi le plot rouge, alors tu fais 1 tour en courant, encore un tour, encore un tour et encore 1 tour en courant après la croix.

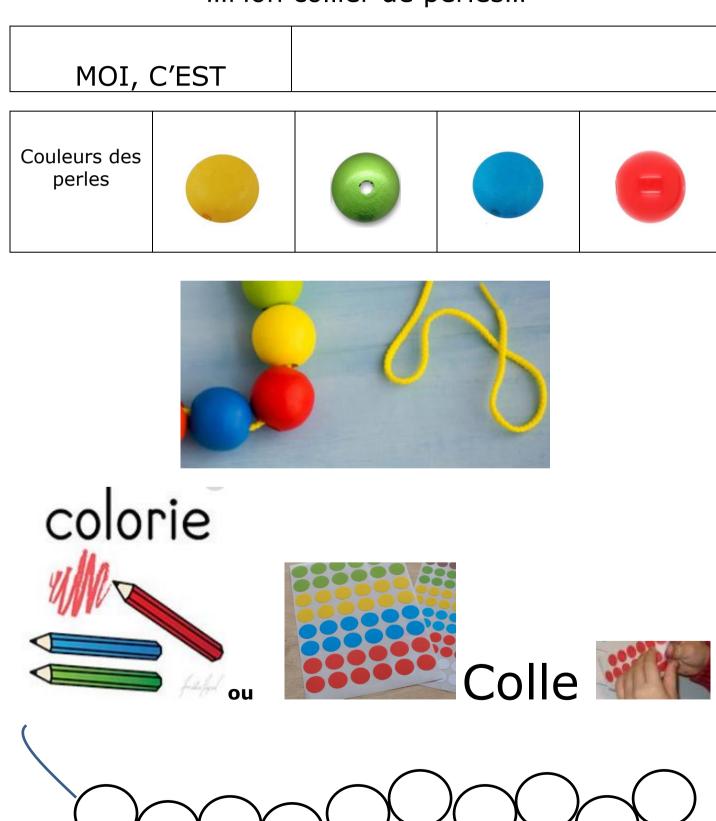
Tu as réussi!



Tu as gagné une PERLE de la même couleur que celle de ton plot !!

A chaque fois que tu recommenceras à courir jusqu'à 2000m, tu pourras gagner d'autres perles à enfiler. (N'oublie pas la course finale de **24m tous ensemble** pour applaudir ta réussite). En classe tu vas pouvoir fabriquer ton collier et enfiler la perle de ta réussite sur un fil.

# ...Mon collier de perles...



# **UNIS'VERS**

□ ICI les informations relatives à l'événement national 2020-2024.

# **USEP 2024**







### Action collective: Réaliser 2024m en marchant

selon l'algorithme marcher – s'arrêter- marcher- s'arrêter- marcher- s'arrêter...

Concevoir un circuit de 2000m (+24m) à fragmenter en plusieurs distances régulières.

« »

Voici un schéma indicatif de ce qu'un enfant en bonne santé et marchant régulièrement peut faire en randonnée (sans dénivelé) :

- 3 ans » 3 km,
- 4 ans » 4 km ou 2,5 km + 2,5 km (avec une bonne pause déjeuner entre les deux),
- 5 ans » 5 km ou 3 km + 3 km,
- 6 ans » 7 km ou 4 km + 4 km.

Où ? A l'extérieur ou en salle (déplacements sur tracés au sol par exemple : « n » tours de terrain équivalent à 400 ou 500 mètres)

Quand ? Période avant NOËL de NOVEMBRE A DÉCEMBRE

Comment ? Avec toute la classe simultanément, répartie en petits groupes de 4 à 5

° Rechercher à effectuer successivement : 5 trajets de 400m ou 4 trajets de 500m en marchant suivre le déplacement sur l'arbre **imaginaire** pour visualiser la distance réalisée celle qui reste à parcourir et les arrêts.

Marcher régulièrement, s'arrêter une fois que la  $1^{er}$  distance est parcourue pour commencer le  $1^{er}$  jeu de devinettes





Matériel: 3 ou 4 boîtes à devinettes selon les étapes choisies

1 sifflet poire

## Organisation des rôles :

#### **AVANT**

- Prévoir en classe autant de maîtres du matériel que de boîtes
- Faire choisir par chaque maître du matériel **un objet de l'école** de son choix à placer dans la boîte avant le départ et le garder secret.

#### **PENDANT**



- Donner le signal du début et de la fin du jeu de devinettes après chaque temps de marche avec le sifflet de poire.
- Gérer le jeu des questions-réponses
  - + Donner la parole à l'enfant qui lève la main pour questionner.
  - + Répondre seulement par OUI ou par NON

#### **APRÈS**

- Compléter la fiche en dessinant les objets découverts dans l'ordre d'apparition
- Rendre compte de ses émotions en renseignant la réglette du plaisir.
- Communiquer sur l'événement grâce aux p'tits reporters

### **BUTS RECHERCHÉS:**

- ❖ S'engager UNIS'VERS USEP dans une expérience collective.
- ❖ Développer le sentiment d'appartenance à un groupe.
- ❖ Développer la pratique physique et la marche en particulier.
- ❖ Développer le goût de l'effort.
- Solliciter l'imaginaire pour motiver.
- S'arrêter pour laisser souffler et pour décentrer l'attention de l'enfant.



