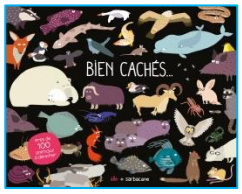
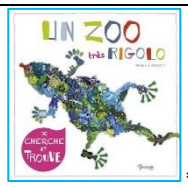
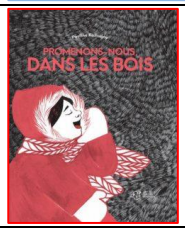
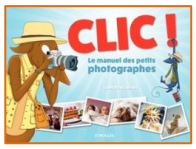
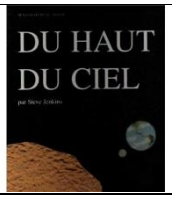
MAT'usep 44	UN JEU : *1 ORIENTATION…*		…UN ALBUM : *1 PROPOSITION !*
LE LOUP LE PLUS BEAU !	**PS**	**MS**		Vêtu de son plus bel habit, le loup est sûr de son allure. Et ce ne sont pas les sept nains et autres personnages de contes bien connus qui vont le contredire, par peur de se faire manger .Un manège qui pourrait durer longtemps s'il n'y avait ce ridicule petit cornichon de dragon.
LES ANIMAUX CACHES				On voit d'abord un superbe décor naturel, aux couleurs soignées. Puis l'enfant soulève des rabats de tailles diverses, savamment superposés, dans un sens ou dans un autre pour faire apparaître tous les animaux qui vivent dans cet univers : la banquise, la mer, la forêt, le désert ou la mangrove. Selon le bon plaisir de l'enfant, c'est ainsi tout le décor qui s'anime et se peuple, à son rythme dans un jeu sans fin ! La joie de soulever une pierre pour y trouver les êtres vivants cachés dessous, avec, en prime, la découverte de paysages variés !
ZOO 1			 *	Des animaux multicolores fabriqués avec des jouets, des friandises, des perles en bois …. Où se cachent les 3 indiens, le coquillage et la sauterelle ? le voyage dans ce drôle de zoo réserve 1000 et 1 surprises
LE CARNET DU JARDINIER		**GS**		Joe est un petit garçon rêveur. Un jour, une graine d'idée germe dans son esprit... Avec patience et détermination, il va changer son monde gris et ordinaire en un endroit extraordinaire !
LE CARRE DU POTAGER				Quand Papy se met en tête d'initier Lili au jardinage, elle râle : "les navets ça sent mauvais !". Mais bientôt, Lili voit grandir sa graine de haricot et découvre le monde merveilleux du potager : semer les graines, arroser, veiller à la croissance, cueillir les plus beaux légumes et enfin...savourer de délicieux petits plats.
PROMENONS-NOUS DANS LES BOIS				« Promenons-nous dans les bois, pendant que le loup n'y est pas… ». Ainsi commence la comptine connue de tous les enfants. Mais la chute imaginée par l'auteur est quant à elle bien plus inhabituelle : on y voit une enfant à califourchon sur un loup, en train de chasser les bûcherons venus couper les arbres de la forêt !
ZOO 2			*UN ZOO TRES RIGOLO	
LE FIL D'ARIANE				Les yeux de Maïna ne connaissent que le noir. Maïna est aveugle et, à part Zékéyé, personne ne veut jouer avec elle. Mais un soir, alors que les enfants se sont aventurés dans la grande forêt, un orage éclate. La nuit tombe, impossible pour eux de retrouver leur chemin. Heureusement Zékéyé a une idée : et si Maïna pouvait les guider jusqu'à leur village?
LE PHOTOGRAPHE				Olaf, le renard, est un grand photographe ! Son ami Gustaf, la souris, vient de recevoir un petit appareil photo, alors Olaf a préparé 10 ateliers très rigolos pour lui faire découvrir la photographie. Photographier son dessert favori, son animal de compagnie, un beau paysage... Olaf va dévoiler tous ses secrets à Gustaf !
A VOL D'OISEAU				Un zoom de la Terre pris de l'espace : des prises de vue de la planète, de ses continents, d'une région, d'une ville, d'un quartier, d'une maison, d'un garçon, d'une coccinelle. De l'infiniment grand à l'infiniment petit : un voyage qui ouvre des perspectives.