

# ATELIER 4

## Règle du jeu des quatre coins

Ce jeu à cinq joueurs oblige les joueurs à s'observer, à passer des alliances d'un instant, à feinter, à être réactif...

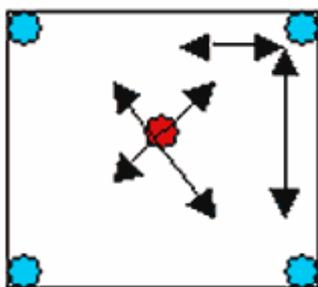
Peu de matériel, des explications simples et rapides, pas d'équipe.

### *La structure du jeu :*

le joueur qui est à un coin peut choisir volontairement :

- de partir et risquer de perdre la place : un avec les autres " coins ",
- de rester et pénaliser ses autres camarades : un contre les autres " coins " ;
- pour celui qui est au milieu : un contre tous.

### *L'organisation générale*



**Terrain :** un terrain plat, herbé ou non, en extérieur pouvant se jouer dans le gymnase, d'environ 5 x 5m.

**Matériel :** 4 plots pour délimiter les coins.

**But du jeu :** le joueur sans coin doit en trouver un

### *Déroulement :*

- au départ, un des joueurs est au milieu ;
- le jeu débute quand les quatre joueurs tiennent leur coins : le pied doit toucher le plot ;
- on ne peut revenir à son coin qu'après avoir occupé un autre coin ou le milieu.