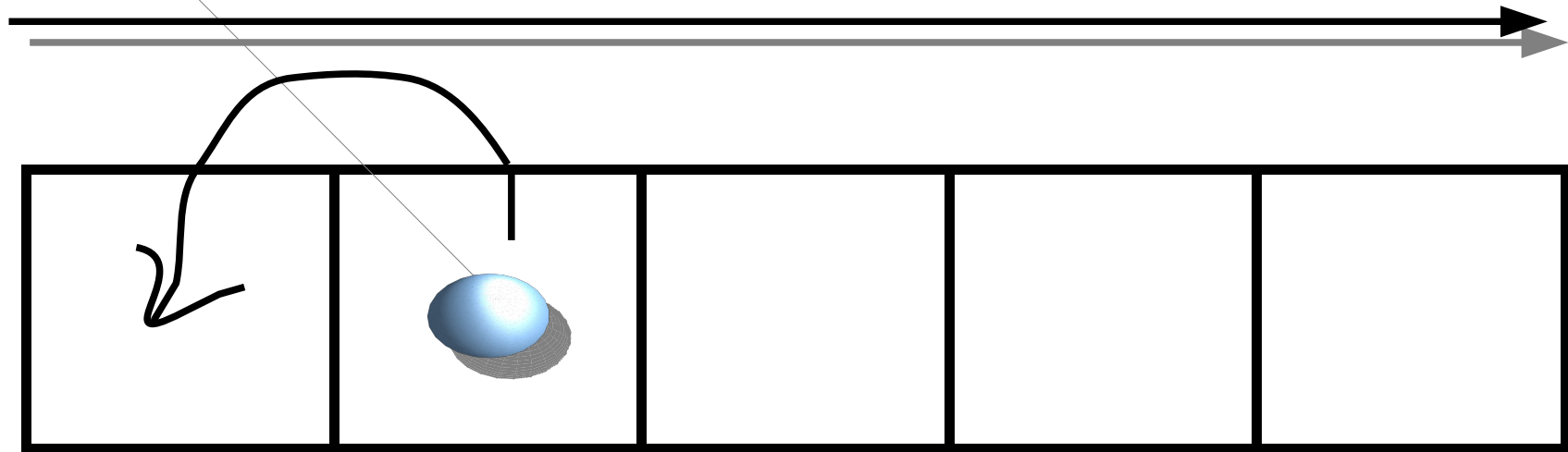


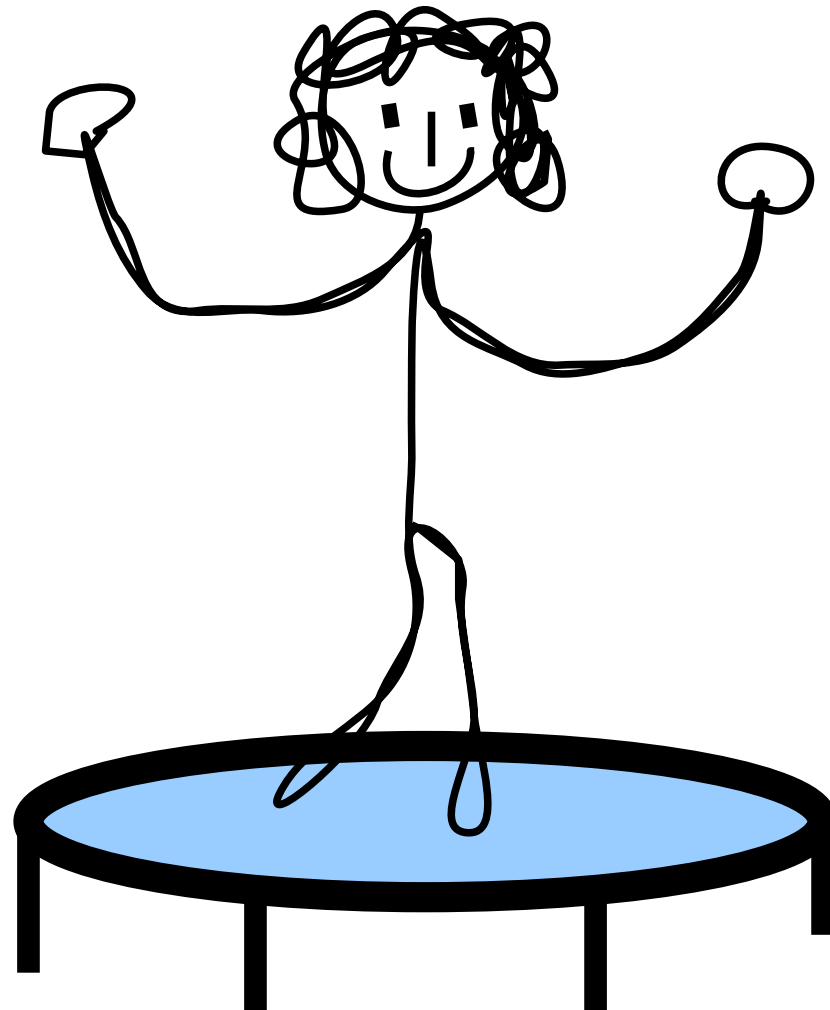
Activité: **JEU DE DÉS**

Consigne: Je recule mon pion d'une case.



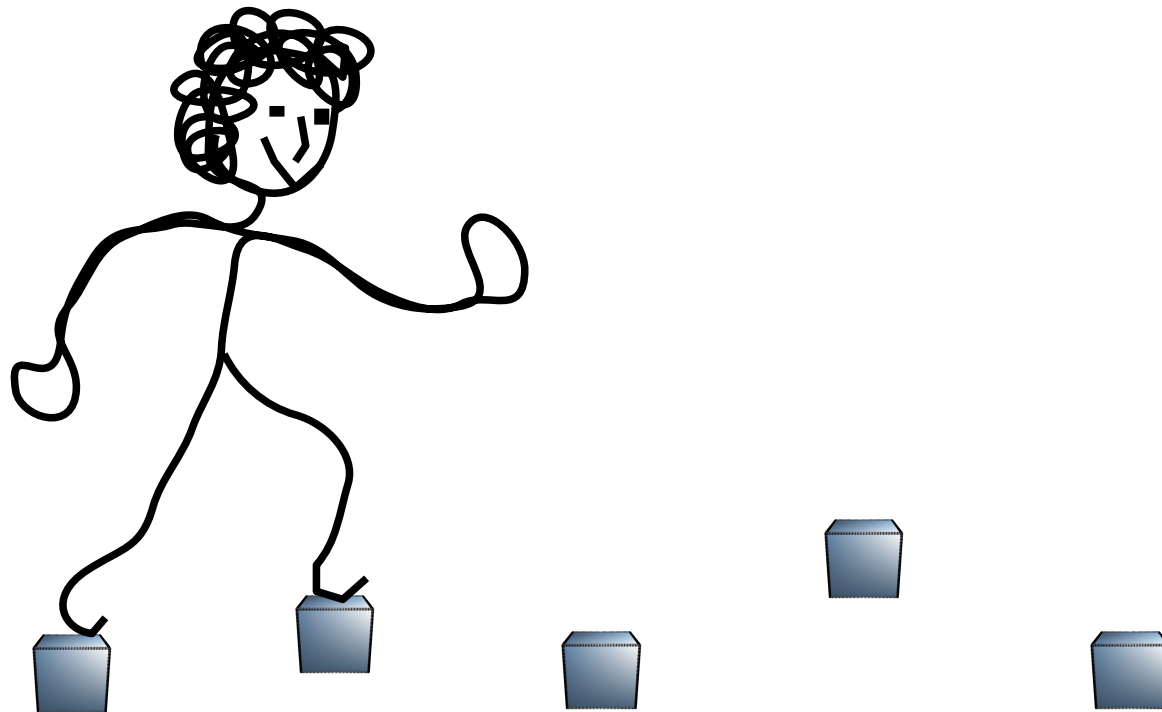
Activité: **L'ACROBATE**

Consigne: Je saute sur le trampoline.



Activité: **L'ÉQUILIBRISTE**

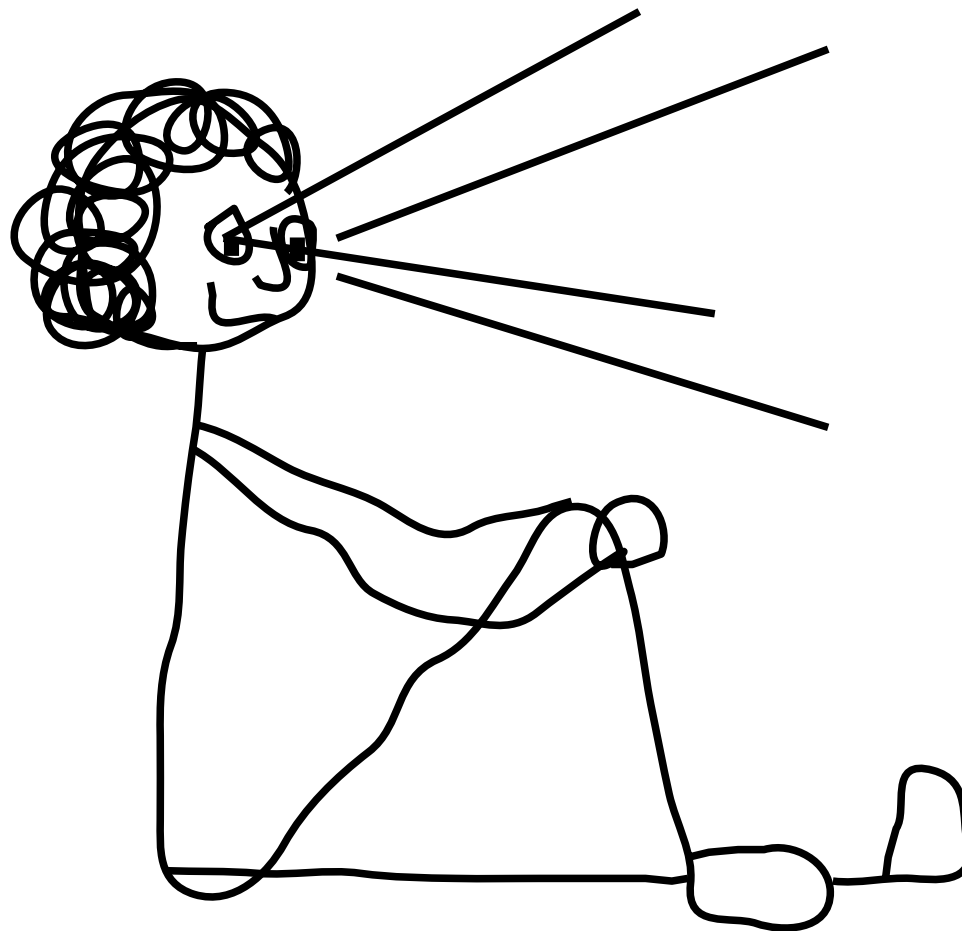
Consigne: Je marche sur les pierres de la rivière sans poser les pieds dans l'eau.



Activité:

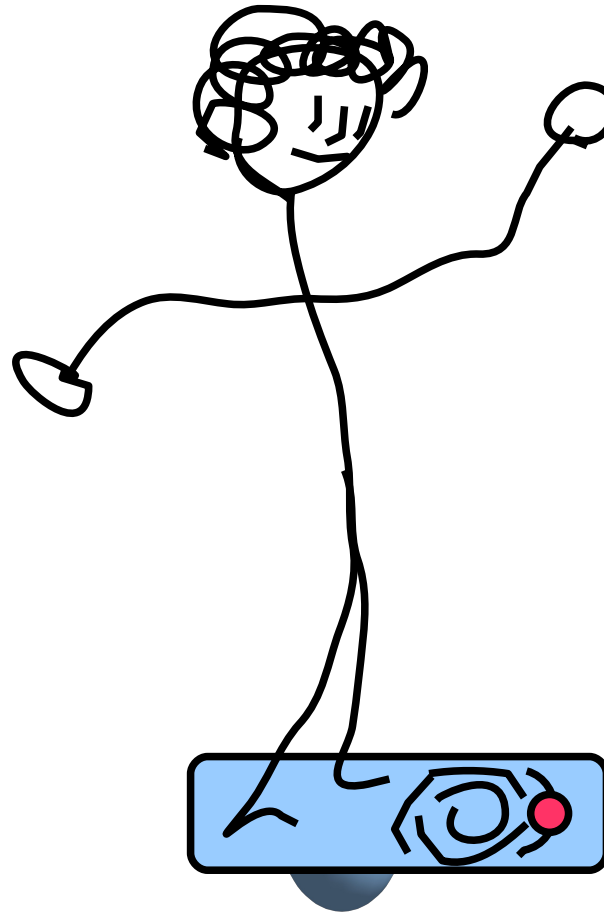
TEMPS CALME

Consigne: Je me repose 5 minutes et j'observe ce qui se passe sous le chapiteau.



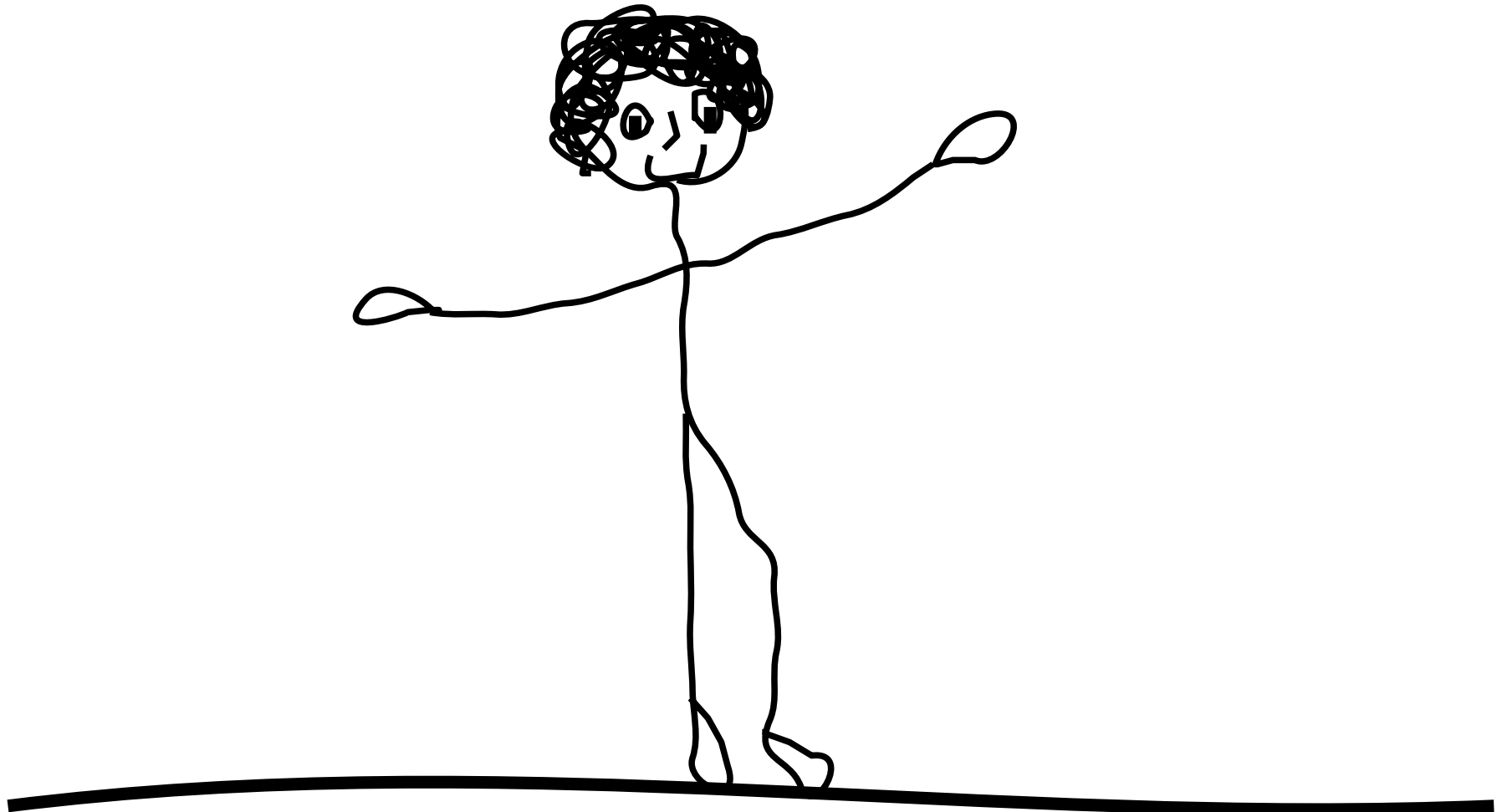
Activité: **JEU D'ADRESSE**

Consigne: Je met la bille au centre du labyrinthe Stabilo (ou je me tiens en équilibre)



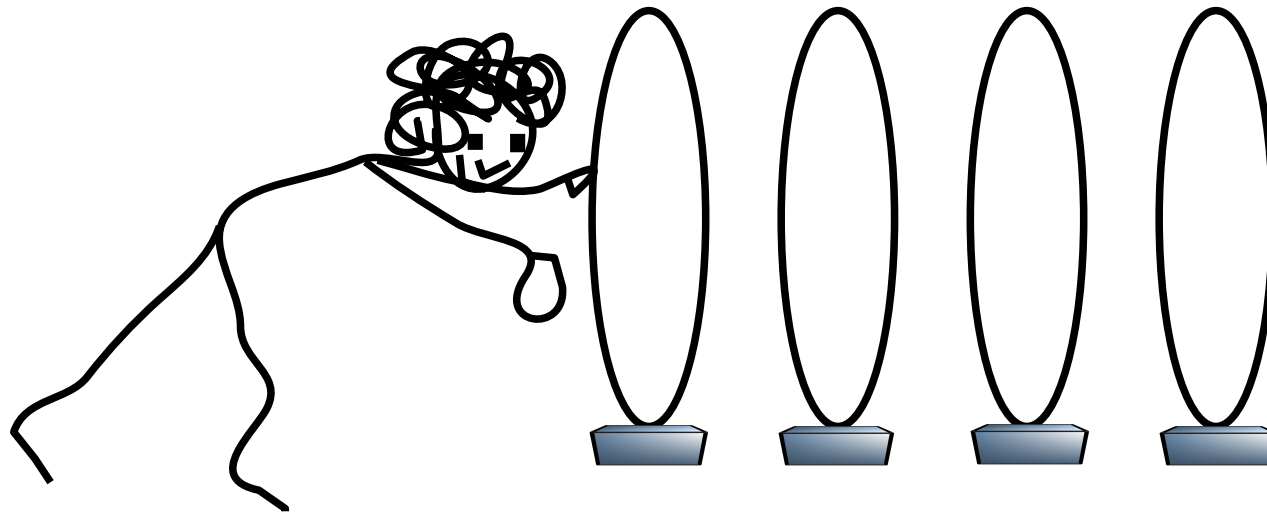
Activité: **LE FUNAMBULE**

Consigne: Je marche en gardant bien les pieds sur la corde.



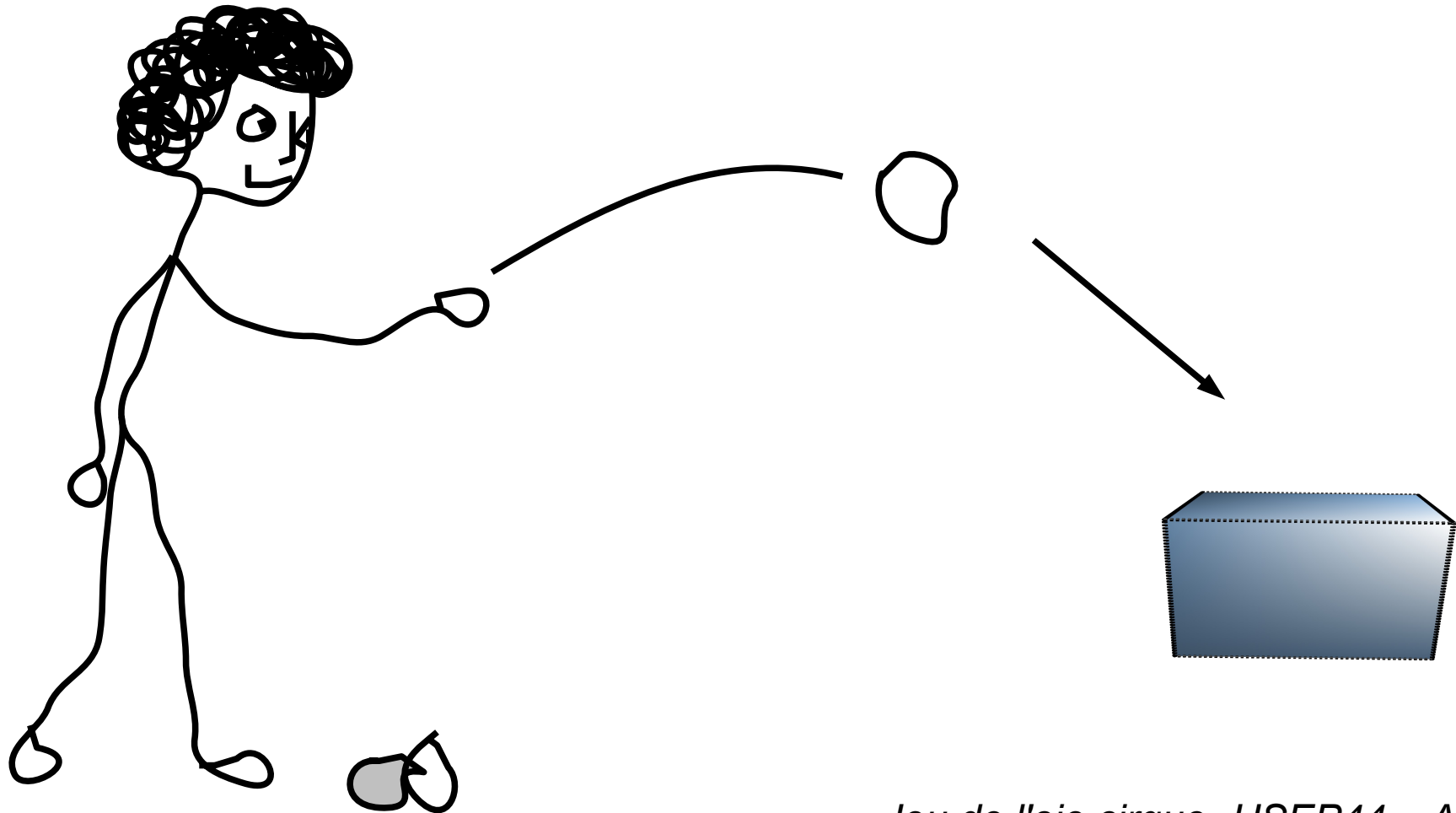
Activité: **LES LIONS**

Consigne: comme les fauves, je passe à travers les cerceaux.



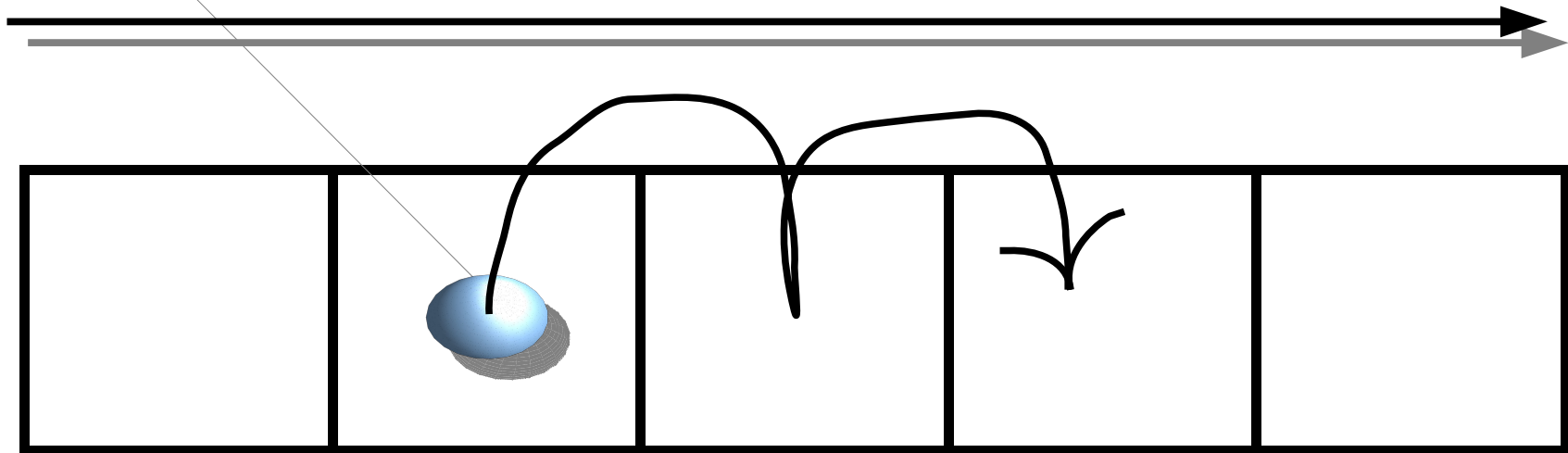
Activité: **LE LANCEUR**

Consigne: Je lance des sacs de graines dans la caisse.



Activité: **JEU DE DÉS**

Consigne: J'avance mon pion de 2 cases.



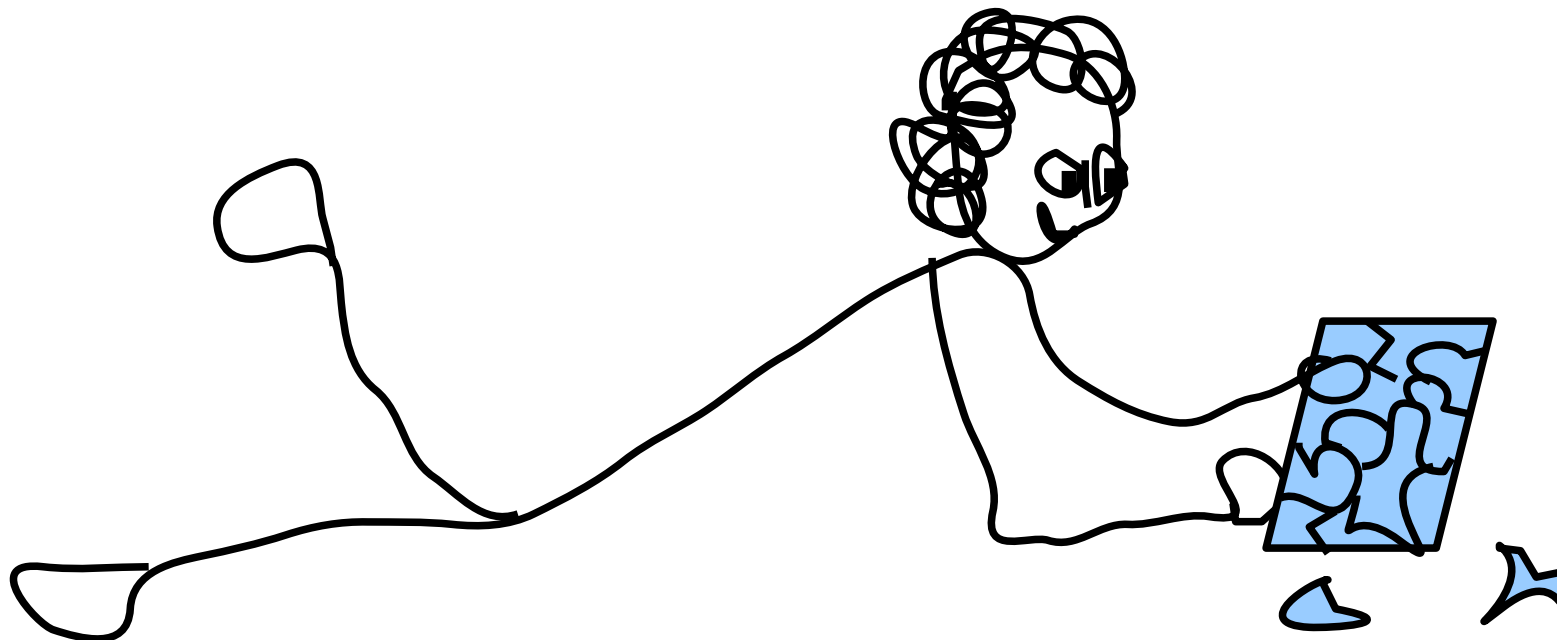
Activité: **TEMPS CALME**

Consigne: Je lis des livres de cirque.



Activité: **TEMPS CALME**

Consigne: Je me repose un peu en faisant des puzzles.



EXEMPLE:

Sommaire des correspondances entre cases du plateau de jeu et fiches d'activités

case 1:le dompteur

Case 2:L'équilibriste (vélo)

Case 3: Le lion (plints)

Case 4:L'équilibriste (échasses)

Case 5:Le tigre (saut d'obstacles)

Case 6:Jeu de dé: avance de 1)

Case 7: Le jongleur (balles)

Case 8:L'acrobate (saut)

Case 9:Le contorsionniste(cerceau)

Case 10:Le guépard (poutre)

Case 11:Le gymnaste (roulade)

Case 12: les acrobates (pyr. À 3)

Case 13: les jongleurs (foulards)

Case 14: L'équilibriste (Bilibos)

Case 15: L'équilibriste (plateau)

Case 16:Le singe savant(ball.saut.)

Case 17: Id. case 5

Case 18: L'acrobate(boule géante)

Case 19:L'équilibriste(pl. à roulettes)

Case 20:Id case 1

Case 21:Jeu de dés (recule de 1)

Case 22: Id case 18

Case 23: L'acrobate (trampoline)

Case 24: L'équilibriste(rivière)

Case 25: Id case 7

Case 26: Id case 8

Case 27: temps calme(5mn)

Case 28: Id case 9

Case 29: Id case 13

Case 30: Id case 19

Case 31: Id case 4

Case 32: Id case 10

Case 33: Id case 3

Case 34 :Id case 11

Case 35: Id case 1

Case 36: Id case 7

Case 37: jeu d'adresse (Stabilo)

Case 38: le funambule (corde)

Case 39 :Id case 18

Case 40: Id case 16

Case 41: Id case 8

Case 42: Les lions(cerceaux)

Case 43: Id case 23

Case 44: Id case 2

Case 45: Id case 24

Case 46: Id case 12

Case 47:le lanceur(sacs ds caisse)

Case 48: Id case 6

Case 49: Id case 14

Case 50: Id case 9

Case 51: Id case 15

Case 52: Id case 2

Case 53: Id case11

Case 54: Id case 10

Case 55: Id case 4

Case 56: Id case 16

Case 57: Id case 11

Case 58: Id case 14

Case 59: Id case 12

Case 60: Jeu de dés(avance de 2)

Case 61: Id case 5

Case 62: Id case 18

Case 63: Id case 47

Case 64: Id case 38

Case 65: Id case 23

Case 66: Id case 3

Case 67: Id case 27

Case 68: Id case 42

Case 69: Id case 15

Case 70: Id case 24

Case 71: Id case 7

Case 72: Id case 6

Suppl: Lecture de livres de cirque

Suppl: puzzles de cirque

EXEMPLE:

Ateliers à installer, matériel à préparer.

- Atelier 1: **cases 1, 20, 35: le dompteur:** 5 rubans
 - Atelier 2: **Cases 2, 44, 52: L'équilibriste (vélo)** 5 vélos, 4 plots chantier
 - Atelier 3: **Cases 3, 33, 66: Le lion (plints)** 2 plints, 1 tapis de réception
 - Atelier 4: **Cases 4, 31, 55: L'équilibriste (échasses)** 5 ou 6 paires d'échasses
 - Atelier 5: **Cases 5, 17, 61: Le tigre (saut d'obstacles)** 6 briques
 - Atelier 6: **Cases 7, 25, 36, 71: Le jongleur (balles)** 10 balles de jonglage
 - Atelier 7: **Cases 8, 26, 41: L'acrobate (saut)** poteaux et barres de saut en hauteur + foulard
 - Atelier 8: **Cases 9, 28, 50: Le contorsionniste(cerceau)** 4 ou 5 cerceaux
 - Atelier 9: **Cases 10, 32, 54: Le guépard (poutre)** poutre (éventuellement tapis)
 - Atelier 10: **Cases 11, 53, 57: Le gymnaste (roulade)** 2 plans inclinés et 2 tapis
 - Atelier 11: **Cases 12, 46, 59: les acrobates (pyr. À 3)** 5 rubans 2 tapis
 - Atelier 12: **Cases 13, 29: les jongleurs (foulards)** Une dizaine de foulards
 - Atelier 13: **Cases 14, 49, 58: L'équilibriste (Bilibos)** 5 ou 6 bilibos
 - Atelier 14: **Cases 15, 51, 69: L'équilibriste (plateau)** 5 ou 6 plateaux, verres, obstacles.
 - Atelier 15: **Cases 16, 40, 56: Le singe savant(ball.saut.)** 3 ballons sauteurs
 - Atelier 16: **Cases 18, 22, 39, 62: L'acrobate(boule géante)** Boule d'équilibre
 - Atelier 17: **Cases 19, 30: L'équilibriste(pl. à roulettes)** 6 planches à roulettes
 - Atelier 18: **Cases 23, 43, 65: L'acrobate (trampoline)** Trampoline, tapis de réception
 - Atelier 19: **Cases 24, 45, 70: L'équilibriste(rivière)** Demi-sphères à poser, briques (6 ou 8)
 - Atelier 20: **Cases 37,: jeu d'adresse (Stabilo)** stabilos
 - Atelier 21: **Cases 38, 64: le funambule (corde)** une corde
 - Atelier 22: **Cases 42, 68: Les lions(cerceaux)** 6 ou 8 briques, autant de cerceaux
 - Atelier 23: **Cases 47, 63: le lanceur(sacs ds caisse)** 1 caisse vide, des sacs de sable
- Suppl: **je fais des puzzles de cirque**
Suppl: **je lis des livres de cirque**