

Ecole :

Classe :

Feuille d'équipe N°

Noms des joueurs :

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Ateliers :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Capitaine :

Son nom est entouré.

Il conduit son équipe sur le bon atelier et coche la fiche d'équipe au fur et à mesure.

Il entoure les jeux qui ont été gagnés.

Il est muni d'une fiche d'équipe collée sur un carton et d'un crayon à papier.