

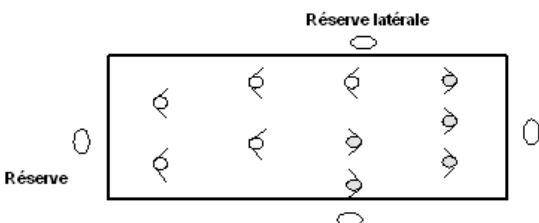
**ACQUISITION:**

**CYCLE**

**SITUATION :**

**2**

**Les déménageurs**

<b>BUT</b>	<b>DISPOSITIF</b>	<b>CONSIGNES</b>	<b>Critère(s) de réussite</b>
<p><b>Transporter un maximum d'objets sans se faire prendre son foulard.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"><li>- un terrain rectangulaire (20m sur 10m).</li><li>- une réserve derrière chaque ligne de fond pour les attaquants.</li><li>- une réserve derrière chaque ligne latérale pour les défenseurs (cerceaux).</li><li>- un foulard pour chaque attaquant.</li><li>- de nombreux objets (balles, anneaux...) à transporter.</li></ul> 	<ul style="list-style-type: none"><li>- Les joueurs sont répartis en 2 équipes : les attaquants, les défenseurs.</li><li>- Les <b>attaquants</b> essaient de transporter le maximum d'objets de la réserve pleine à la réserve vide.</li><li>- Les <b>défenseurs</b> s'opposent à la progression des attaquants en tentant de leur attraper le foulard pendant la traversée.</li><li>- Au signal, chaque attaquant prend dans la réserve un objet (et un seul) qu'il tente de transporter derrière la ligne opposée sans se faire prendre son foulard.</li><li>- S'il réussit, il revient sur le côté, à l'extérieur du terrain, puis va prendre un nouvel objet...</li><li>- S'il se fait prendre son foulard, il le récupère après échange avec son objet que le défenseur va placer dans sa réserve latérale.</li></ul>	<p>A gagné l'équipe qui, à la fin de la partie, a le plus grand nombre d'objets (comptabiliser les objets sur 2 manches après changement des rôles).</p>

**RELANCE(S)**